

15. PixelDrive aan MagicQ

Introductie

MagicQ is zeer geschikt voor het aansturen van media servers via de krachtige Cue engine en het grote kleuren touch screen. De acht encoder wielen maken het mogelijk om snel en eenvoudig een groot aantal parameters te beheren. MagicQ heeft een extreem krachtige ondersteuning voor media servers. Het is mogelijk om tot 50 verschillende media servers of media moving heads met ieder andere content aan te sluiten. MagicQ haalt van iedere media server afzonderlijk de thumbnails van de content binnen.

MagicQ heeft een apart scherm welke speciaal bedoeld is voor media servers, de Media Window. Dit scherm maakt het veel eenvoudiger om media servers te beheren. U de media server, media layer, attributen en de media content kiezen en allemaal in hetzelfde scherm. U kunt ook zien welke content is geselecteerd op elke layer van de geselecteerde media server. Open het media venster door op de knop Media te drukken boven de Macro knop.

Patchen van PixelDrive op MagicQ

Er zijn verschillende personalities beschikbaar in MagicQ voor de verschillende PixelDrive units. Deze vindt u terug in de RADlite map en zijn genaamd Particle, PixelDrive, PixelDriveM2, RLGraphix, RLGraphix15, RLMask, RLText, RLText16, RLWave, RLWave16.

De personalities eindigend met 16 zijn voor gebruik met de 16-bit units in PixelDrive.

Er is een voorgeprogrammeerde show beschikbaar voor MagicQ met layers en cues om een indruk te geven van de software. In het Setup, Load Show is deze demo show terug te vinden als PixelDrive.shw. Dit is voor gebruik met de magicq.show in PixelDrive.

Verbinding maken met PixelDrive

Sluit de PixelDrive servers aan op MagicQ via Ethernet en schakel de benodigde ArtNet universes in binnen MagicQ (Setup, View DMX I/O).

Configureer de PixelDrive servers en MagicQ zo dat ze op hetzelfde IP subnet zitten. Bijvoorbeeld 2.x.x.x.

Om de IP instellingen te controleren kunt u proberen om MagicQ vanaf het PixelDrive systeem te bereiken via een "ping". In het Start menu van windows kiest u "uitvoeren" en dan voert u in dat venster "ping 2.x.x.x" in, waar 2.x.x.x het IP adres van het MagicQ systeem is.

Configureren van de media server

Patch als eerste de verschillende units op de normale MagicQ patch manier. Iedere server unit moet een uniek head nummer hebben.

Configureer daarna de media server in het Setup, View System, View Media scherm.

Laat het IP adres van de server als 0.0.0.0. Optioneel kunt u een naam ingeven voor de media server. Dit is vooral handig wanneer u meerdere of verschillende typen media server tegelijk gebruikt.

Stel het aantal layers in dat u heeft gepatched. Dit is alleen het aantal media layers en is dus zonder de master layer, soft edge of camera layers.

Stel het head nummer in van de eerste media layer. Dit verteld MagicQ welke gepatchte layer de eerste media layer op de media server is. MagicQ verwacht dat de layers sequentiële head nummer zijn. Stel de head nummer van de layers bijvoorbeeld in op 2 tot 4.

Een simpele test om te zien of er verbinding is, is door te gaan naar het DMX scherm in PixelDrive en locate dan één van de spots in MagicQ. DMX waarden zouden moeten veranderen.

Thumbnail weergave

MagicQ haalt thumbnails van de media server en geeft deze weer op het scherm zodat het kiezen van de media banken en afbeeldingen makkelijker wordt. De media server moet geactiveerd worden in Media View in het Setup scherm om de thumbnails binnen te kunnen halen. MagicQ kan verschillende media van elke media server binnen halen zodat het werken met grote configuraties ook geen probleem is.

Op dit moment wordt thumbnail weergave voor PixelDrive niet ondersteund in MagicQ, echter wordt dit wel in een toekomstige versie geïmplementeerd.

Live previews

MagicQ kan verbinding maken met een media server om een live preview van de master output binnen te halen of van de individuele layers. Dit is vooral handig wanneer de media server niet in de buurt van de console staat of wanneer er meerdere media servers zijn aangesloten.

Op dit moment wordt Live Preview voor PixelDrive niet ondersteund in MagicQ, echter wordt dit wel in een toekomstige versie geïmplementeerd.

Aansturen van PixelDrive

Open het Media Venster (de knop boven de Macro knop). Om afbeeldingen op PixelDrive weer te geven moet er eerst een layer gekozen worden (bijvoorbeeld layer 1) en daarna een LOCATE uitvoeren. Dit initialiseert de standaard instellingen voor de layer. Parameters kunnen nu gekozen worden voor alle units in het Media scherm door gebruik te maken van de encoder wielen. Voor sommige units zijn er uitgebreide parameters beschikbaar op Pagina 2 van het Beam scherm.

Probleemoplossing

Wanneer er geen verbinding is met PixelDrive controleer dan het volgende:

- ✓ MagicQ is aangesloten op PixelDrive via LAN of een crosslink kabel.
- ✓ MagicQ te bereiken is via "ping" vanaf het PixelDrive systeem.
- ✓ Windows Firewall de verbinding tussen MagicQ en PixelDrive niet blokkeert.
- ✓ MagicQ is ingesteld op het verzenden van ArtNet.
- ✓ PixelDrive is ingesteld op het correcte ArtNet universe.
- ✓ Het DMX adres voor de units in MagicQ en PixelDrive overeenkomen.