

5. Updaten van de personality bestanden

De MagicQ consoles en de magicQ PC software ondersteunen meer dan 1000 verschillende personality bestanden. Met de installatie van een nieuwe software versie wordt de personality bibliotheek automatisch geupdate. Door het grote aantal van aanpassingen in de personality bibliotheek is deze ook los te downloaden via www.chamsys.co.uk.

Er zijn twee bestanden die bij de personality bibliotheek horen. Deze bestanden heten heads.all en icons.all. Het heads.all bestand bevat informatie over ieder spot inclusief het aantal kanalen, paletten en macro informatie. Het icons.all bestand bevat de iconen voor de spots, paletten, fx, etc. De heads.all en icons.all bestanden worden gedownload in zip bestanden met de namen heads.zip en icons.zip. Voordat u de bestanden in de MagicQ PC map of in de MagicQ console map plaatst dient u de bestanden eerst uit te pakken. Alleen de .all bestanden dient u te kopiëren naar de MagicQ mappen.

Upgraden van de personality bibliotheek op MagicQ PC

Het heads.all bestand kopieert u naar de heads map en het icons.all bestand kopieert u naar de icons map.

Deze mappen kunt u vinden in de Show map in de MagicQ map op uw harde schijf. Normaliter is dit C:\Program Files\Chamsys Ltd\MagicQ PC

Wanneer u de standaard installatie map heeft gebruikt dan kunt u het heads bestand vinden in

C:\Program Files\Chamsys Ltd\MagicQ PC\show\heads en het icons bestand vindt u dan in C:\Program Files\Chamsys Ltd\MagicQ PC\show\icons

De volgende keer dat u de Chamsys PC Software op start nadat u de bestanden heeft gekopieerd zullen de personality bestanden worden uitgepakt en zijn deze klaar voor gebruik.

Upgraden van de personality bibliotheek op de MagicQ console

Het upgraden van de personality bibliotheek op de MagicQ consoles kan op twee verschillende manieren.

De eerste manier is door de heads.all en icons.all te kopiëren naar een USB stick. De bestanden dient u dan te kopiëren vanaf de USB stick naar de console met behulp van de copy functie op de console. Het heads.all bestand dient gekopieerd te worden naar de heads map. Dit kunt u doen via de File manager, welke u vind in het Setup Venster. Druk op de Copy knop en selecteer het heads.all bestand op de USB stick. Keer terug naar de harde schijf door op de soft button van de Hard Drive te drukken. Als het goed is keert u nu terug naar de show map, waar alle show bestanden staan, met in de titelbalk hard drive : Show. Hier vind u een map met de naam heads. Open deze map en druk nogmaals op de Copy knop. Dit kopieert het heads.all bestand van de USB stick naar de heads map.

Dezelfde procedure doet u nogmaals, maar dan voor het icons.all bestand. En het bestand dient u te kopiëren naar de icons map, welke zich ook in de show map bevindt.

Wanneer beide bestanden zijn gekopieerd naar de bijbehorende mappen dient u de console opnieuw op te starten. De beide bestanden zullen worden uitgepakt en zijn klaar voor gebruik. Een soft restart is voldoende hiervoor. Dit doet u door naar het Setup scherm te gaan en de SHIFT toets in te drukken samen met de Quit soft button (reset).

Via de tweede manier kopieert u de bestanden vanaf een computer naar de console via een netwerk. De bestanden dient u te kopiëren naar dezelfde mappen als wanneer u upgrade vanaf een USB stick. En net als bij de voorgaande methode, de nieuwe bestanden zijn gereed voor gebruik wanneer de console opnieuw is opgestart.